Dokumentation Packer

# Kurzbeschreibung vom Programm

Mit dem Programm können Dateien entpackt und verpackt werden.

# Kurzanleitung zum Programm

Auf der [letzten Seite](#_Nutzung_des_Programms:) ist die Nutzung des Programms durch GIFs veranschaulicht

Nach dem Öffnen des Programms muss eine Datei entweder mit beliebigen Dateiformat oder einem ttpack-Dateiformat ausgewählt werden.

Danach können Ordner der Zeil Datei und Name der Ziel Datei festgelegt werden.

Das Programm erkennt automatisch, ob eine Datei mit beliebigen- oder ttpack-Format ausgewählt wurde. Bei einer Datei mit ttpack-Format kann nur entpackt werden, bei einer Datei mit beliebigem-Format kann nur verpackt werden.

Nach dem Ent-/Verpacken kommt eine kurze Meldung das der Prozess abgeschlossen wurde.

Das Programm versetzt sich automatisch wieder in den Start-Zustand zur einfachen weiter Nutzung.

Optional: Die Sprache kann von Deutsch (Standard) zu Englisch geändert werden über den Übersetzen Button oben rechts.

# Technische Dokumentation

Um Dateien zu verkleinern arbeitet das Programm mit der Lauflängenkodierung.

Der komplette Quellcode ist auf GitHub (<https://github.com/toni-schmitt/Packer>) zugänglich.

Das Programm nutzt zwei externe Abhängigkeiten.

1. [MaterialDesignXAML](https://github.com/MaterialDesignInXAML) (für das Material-Theme)
2. [Microsoft.Windows.APICodePack](https://www.nuget.org/packages/Microsoft-WindowsAPICodePack-Shell/) (für den ChooseFolderDialog im Windows Theme)

Beide müssen vor Klonen des Codes (von [GitHub](https://github.com/toni-schmitt/Packer)) in Visual Studio über den NuGet-Packet-Manager installiert werden.

# Nutzung des Programms:

# Verpacken von Dateien:

Entpacken von Dateien wird veranschaulicht


# Entpacken von Dateien:

Verpacken von Dateien wird veranschaulicht


# Ändern der Sprache vom Programm:

Ändern der Sprache vom Programm wird veranschaulicht
